

Квест – игра для детей старшей – подготовительной групп в рамках «Недели инженерных каникул»

Тема «Весёлые головоломки»

Цель, задачи

Цель: развитие умственных и творческих способностей у детей дошкольного возраста средствами игрового набора «Мир головоломок» в соответствии с ФГОС дошкольного образования.

Задачи:

Образовательные:

Познакомить детей с играми-головоломками;

Активизировать познавательный интерес;

Формировать приемы умственных операций у дошкольников

Развивающие:

Развивать логическое мышление ребенка;

Развивать познавательные способности и мыслительные операции у дошкольников

Воспитательные:

Воспитывать у детей интерес к занимательным играм,

Воспитывать уважительное отношение друг к другу

Воспитывать настойчивость, терпение, способность к саморегуляции

Ход квест – игры:

Сюрпризный момент: перед залом детей встречает Звездочет

Он сообщает тему мероприятия и рассказывает план.

Дети делятся на команды по 4 человека. Каждой команде выдается конверт с заданием. Команды выполняют задания по этапам:

Задания:

1. Станция «Звёздный путь»

Задание заключается в том, чтобы на игровом поле выстроить фишки в ряды по цветам, перемещать можно только на свободную клетку рядом с фишкой

2. Станция «Космический шифр»

С помощью игровых планшетов найти проекции и подобрать к ним картинки

3. «Первые в космосе»

Из головоломки «Репка» собрать собаку, используя схему.

4 Станция «Конструкторская»

Из головоломки «Слагалица» используя схему (картинку) ребёнок собирает ракету из 6 элементов.

На каждом этапе команды получают новое задание и картинку с изображением части ракеты.

5. Общая головоломка Ракета

Пройдя все этапы квест - игры и выполнив задания, все команды собираются в зале, чтобы собрать общую головоломку Ракету. Используя схему дети ищут по залу части ракеты (мягкие модули).

В конце мероприятия участники награждаются грамотами и сладкими призами.